ESPECIAL

MEGA

A versão japonesa de *Streets of Rage II* é de arrepiar! Veja como acabar este grande lançamento!

1ª fase
DOWNTOWN

Sem grandes dificuldades. Aproveite para treinar seus golpes e ataques especiais. O melhor golpe do jogo é o arrastão (2 vezes para direita + B): treine bastante. Você pode acertar vários inimigos numa só tacada sem gastar energia.

Agarrar o inimigo, dar uma joelhada e jogá-lo no chão também é uma boa jogada.
O soco do dragão ajuda bastante, mas consome um pouco de energia quando acerta o inimigo.

Chefe de Fase
BARBON

Use o golpe da foto acima, o arrastão, repetidas vezes.
Dica: Procure não agarrá-lo. Ele vai te jogar ao chão primeiro.
Dica: espere até a sua energia chegar ao fim para pegar o frango (há um em cada Chefe de fase quando se joga de um e dois quando se joga de dois).

2ª fase
BRIDGE UNDER

Vá avançando devagar para não ser surpreendido pelas motocicletas. Observe o ponto exato onde cada moto entra na tela e saia do caminho, fugindo para cima ou para baixo.
Enquanto isso, vá matando os pedestres. Depois de matar todos, você será obrigado a matar pelo menos dois motoqueiros. Dê voadoras para derrubá-las.

BARE

Chefe de Fase
JET

Chegou a hora de enfrentar o segundo Chefe. Alinhe-se com sua sombra e dê vários Arrastões para matá-lo.
Quando a energia do Chefe estiver no fim, você pode usar o soco do Dragão em sequência. A sua energia será reposta assim que matar Jet.
Dica: Não tente acertar o Chefe durante as suas investidas. São muito rápidas e você vai acabar apanhando.

BATTLING MODE (desafio)

Neste jogo você poderá competir contra um colega, com as mesmas emoções de **Street Fighter II**.

SUPERDICAS

Quando o inimigo o arremessar longe, direcione para cima + C, no momento da queda, deste modo você cairá em pé sem perda de energia

Segure o botão B por alguns segundos para nocautear seu inimigo com um único golpe.

KNUCKLE II

Chefe de Fase ZANZA

Qualquer semelhança com o Blanka, de **SF II**, é mera coincidência. O melhor aqui é ficar parado e ir dando o soco do Dragão.

3ª fase AMUSEMENT PARK

O jogo tá tão bom que até os inimigos deram uma parada para jogar, mas não dê moleza para eles. Há vários itens escondidos dentro das máquinas, detone-as.

Destrua todos os barris. No navio há uma vida escondida. Quando chegar dentro da caverna, ao destruir os globos azuis, saia de perto: eles vão explodir. O jeito mais fácil de matar o monstro da caverna é jogar inimigos contra ele. Quando ouvir os gritos do monstro, vá andando para chamar os inimigos juntos ao monstro. O resto é com você.

4ª fase STADIUM

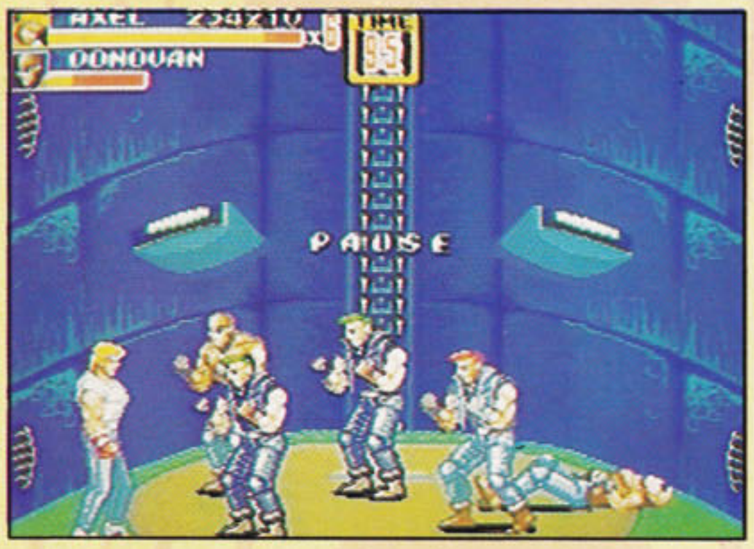
Você precisa chegar ao estádio, mas não pense que o caminho vai ser fácil.

ESPECIAL

MEGA

BARE KNUCKLE II

Dica: se você quiser entrar numa tela de estatística e saber quantos inimigos você matou, aperte pause + A em qualquer momento do jogo.



Ao cair, os inimigos fazem uma sombra. Preste atenção nas posições delas para não ser acertado pelos inimigos.

Chefe de Fase
ABADEDE

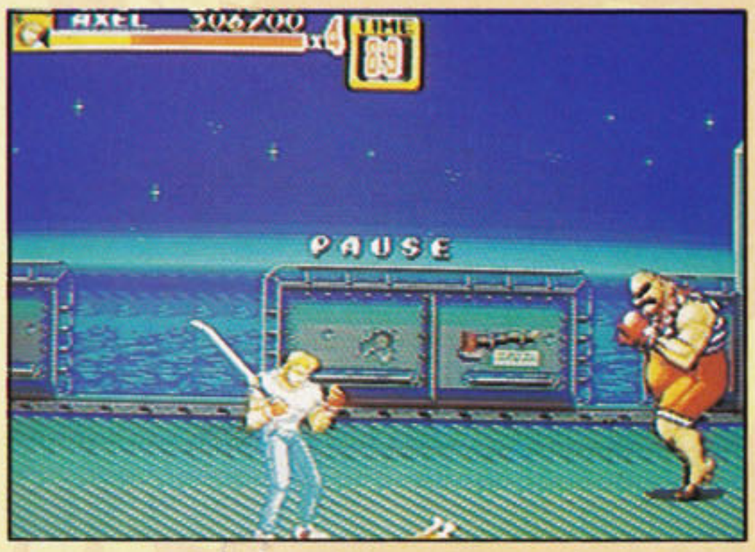
Não tente dar sequências de golpes. Dê apenas dois socos e saia de perto dele.
Quando ele vier correndo em sua direção, use o arrastão para derrubá-lo.

5ª fase
THE SHIP

Neste estágio, você deverá enfrentar o Chefe da 1ª fase ao longo do percurso. Use a tática anterior para derrotá-lo.

Procure detonar todos os sacos de areia. Em todos eles há itens escondidos.

Chefe de Fase
R. BEAR



Dê somente ataques rápidos. Procure não agarrá-lo, bata nele com um cano e mantenha distância para não ser atingido. Se você perder o cano o melhor é apelar para o soco do Dragão.

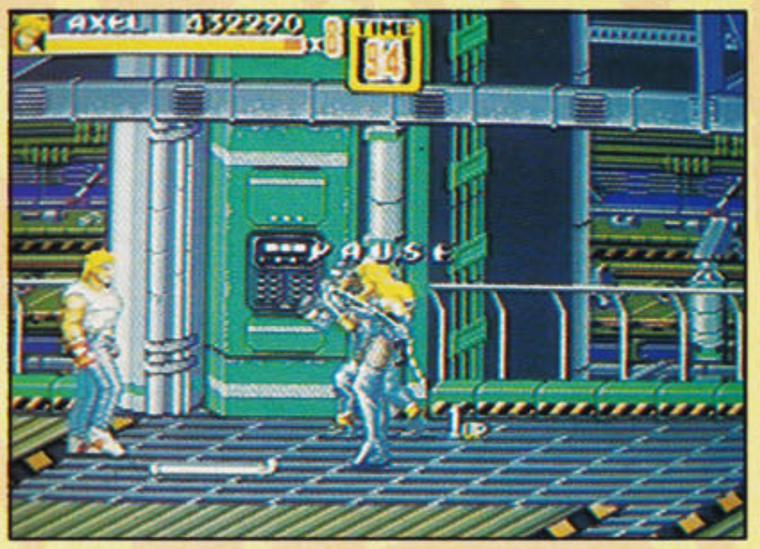
Chefe de Fase
SOUTHER E STEALTH

São os mesmos inimigos da segunda e terceira fase. Só que agora você terá que derrotar os dois de uma só vez. Se concentre em acertar somente o Souther (o que parece o Blanka). Matando ele você elimina os 2 de uma só vez. O soco do Dragão é o melhor ataque.

6ª fase
JUNGLE

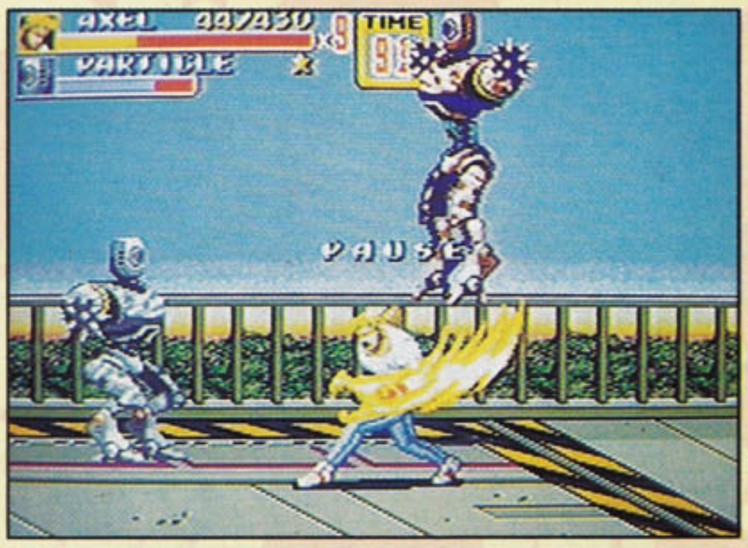
Estes inimigos também não lhe parecem familiares? Quem já jogou **Fatal Fury**, deve conhecê-los.

7ª fase
MUNITIONS PLANT



Seu caminho agora é até o elevador de carga. A quantidade de imigos a esta altura do jogo começa a supreender. Procure encurralá-los nos cantos para acertá-los de uma só vez.

Chefe de Fase
PARTICLE

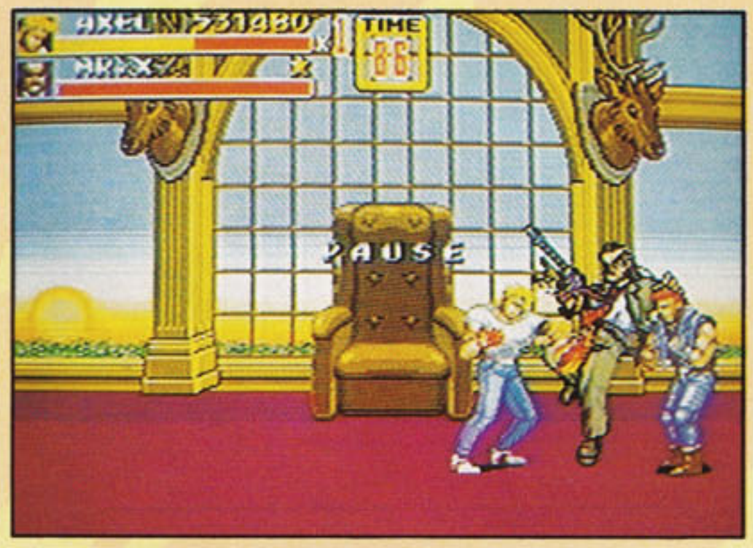


Existem dois chefes iguais: procure não agarar o vermelho para não ser eletrocutado. Evite também permanecer frente à frente com o inimigo para não ser atingido pelo laser desferido pelo inimigo. Mate-os com simples sequências de socos.

Estes capangas não são nenhum problema, inclusive vão ajudá-lo bastante no aquecimento para a batalha final.

Antes de enfrentar Mr. X, você deverá passar pelo seu braço direito, Shiva. Os golpes dele são parecidos com os seus. Use o arrastão para acertá-lo. Se ele estiver muito perto, use o soco do Dragão para não ser agarrado. Neste caso, convém gastar um pouco de energia para economizar uma vida adiante.

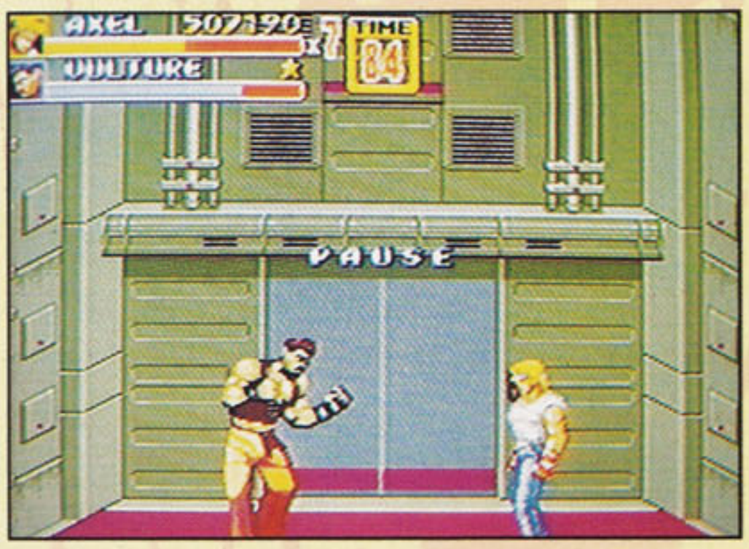
Chefe de Fase
MR X



Para derrotar Mr. X, não deixe ele ficar longe de você. Caso contrário, você será metralhado e nunca chegará perto dele novamente. Não se preocupe em matar os capangas: quanto mais você matar mais irão aparecer.

Para derrubar Mr. X, utilize sequências de soco e chute.

8ª fase
SYNDICATE STRONGHOLD

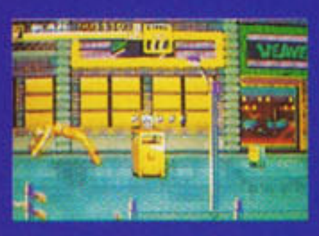


Esta é a última fase do jogo. Você está muito próximo do chefe final (Mr X). Para variar um pouco, você vai enfrentar todos os outros chefes de fase novamente.

MAIS GOLPES ESPECIAIS

BLAZE

Mortal com soco



Direcione duas vezes ao lado + B

Rasteira

B+C

AXEL

Arrastão

Direcione duas vezes ao lado + B

Soco Inverso

B+C

MAX

Escorregão

Direcione duas vezes ao lado + B

Coice

B+C

SAMMY

Bolinha

Direcione duas vezes ao lado + B

Mortal com Chute

B+C